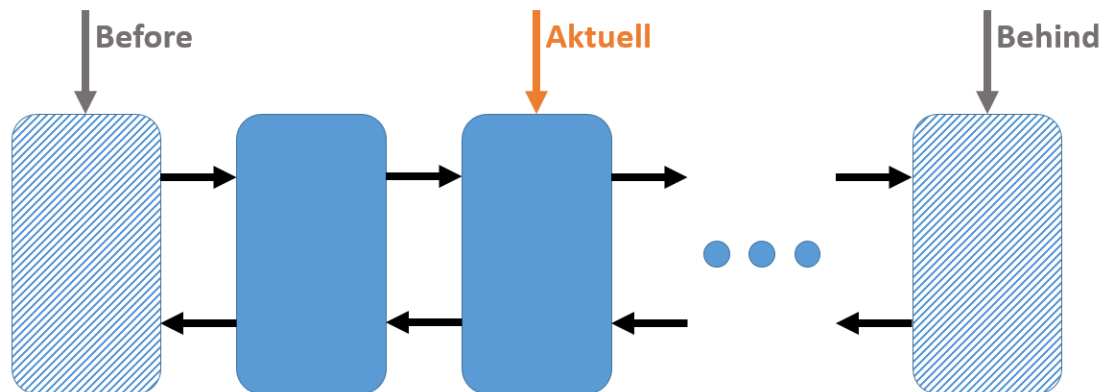


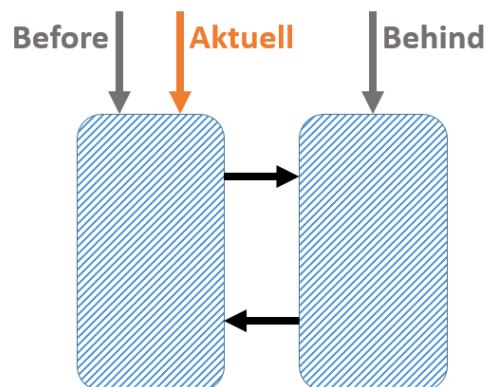
Programmieren von TListe:

I - 1. Die Struktur einer Linearen Liste:



Eine lineare Liste besteht aus mehreren **Elementen**, die durch **Verbindungen** verknüpft sind. Das erste und letzte Element sind platzhaltende Elemente, die durch die **Zeiger Before** und **Behind** gekennzeichnet sind. Der dritte **Zeiger** zeigt auf das aktuell ausgewählte Element.

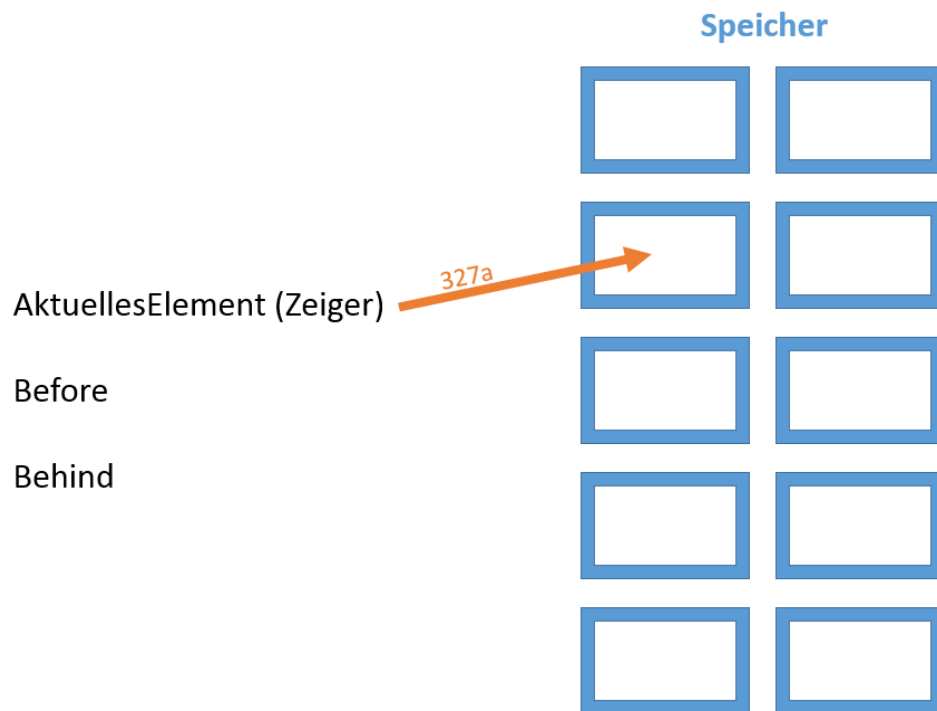
I - 2. Eine leere Liste:



Eine leere Liste ist nicht wirklich leer, sondern besitzt die zwei Elemente *Before* und *Behind*, sowie den aktuellen Zeiger. Der aktuelle Zeiger kann auf beiden Elementen stehen.

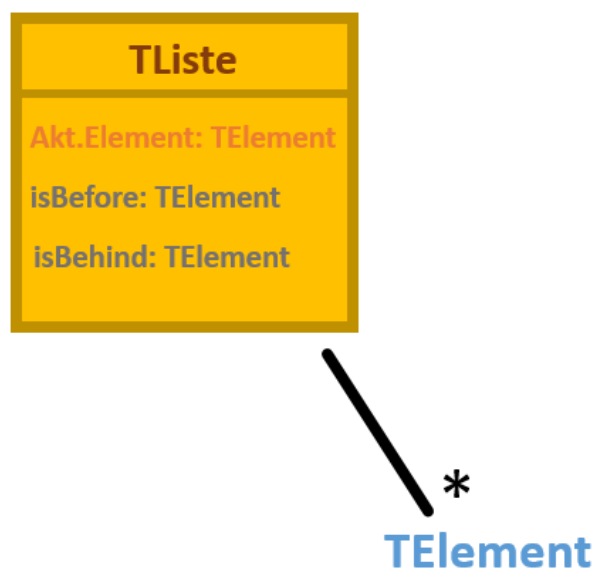
I - 3. Attribute und Variablen:

Die Attribute (akt.)Zeiger, Zeiger Before und Zeiger Behind zeigen alle auf ein TElement. Sie sind Variablen und verweisen auf den Speicherplatz der jeweiligen Instanz von TElement.

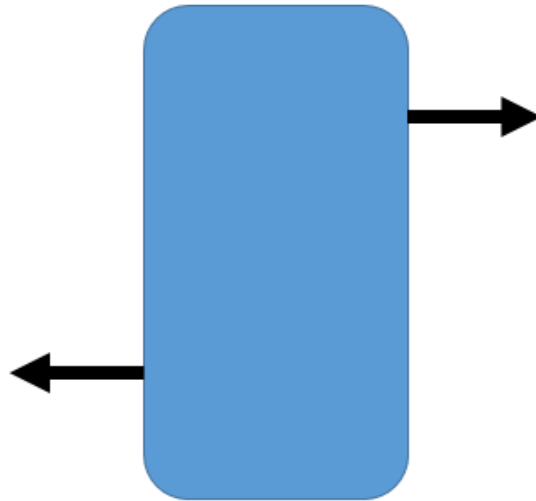


Wenn ein Objekt angelegt wird, werden Adressen für die Attribute oder Variablen im Speicher zugewiesen. Die Objekte oder Daten enthalten nun die Adresse (Verweise).

I - 4. Klassendiagramm:



II - 1.TElement:



Next: TElement

Previous: TElement

Content: TObject

➔ *Virtual*: erlaubt Unterklassen den Inhalt zu überschreiben