

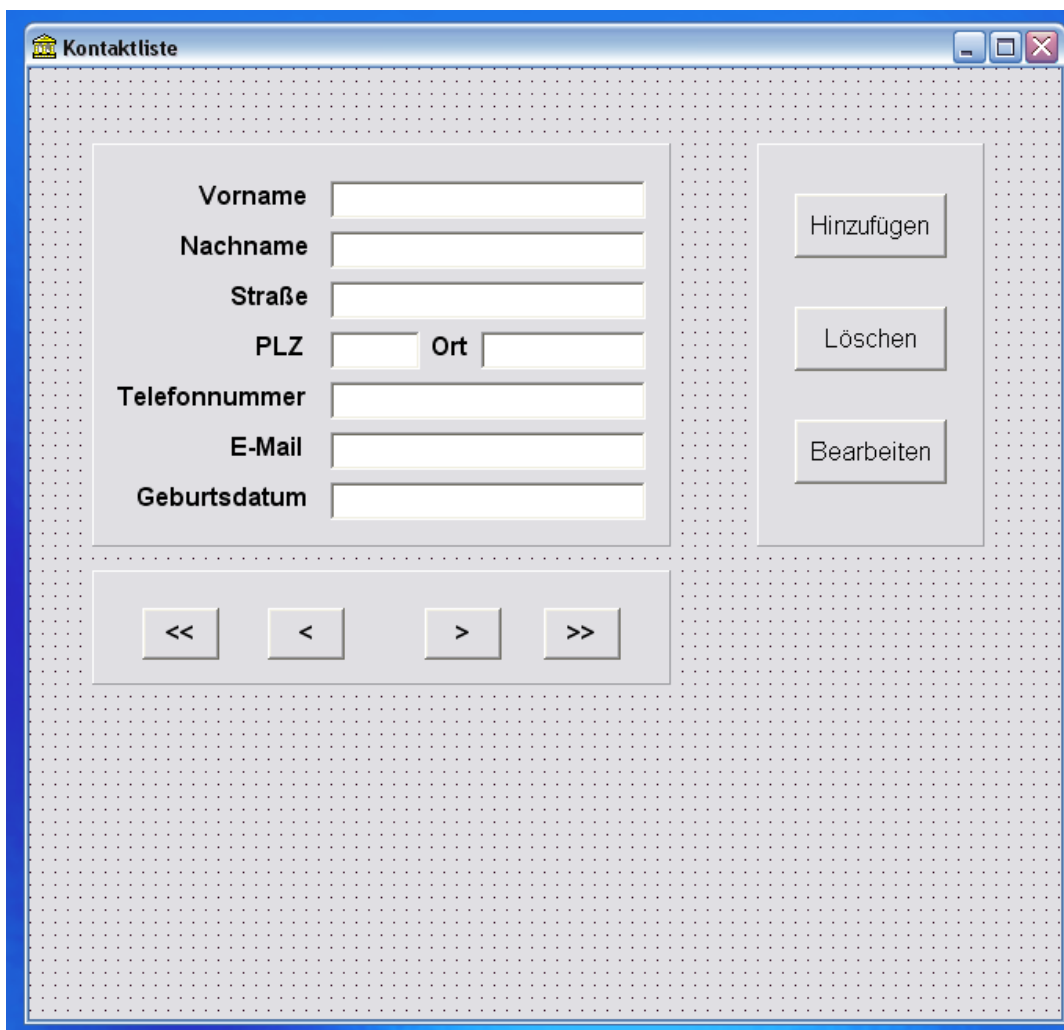
## Protokoll der Informatikstunden vom 04.11. – 07.11.2013

In den Stunden haben wir angefangen, uns mit dem Programmieren von Datenbanken zu beschäftigen. In eine Datenbank sollen z. B. die Kontaktdaten mehrerer Schüler aufgenommen werden. Später soll einfach zwischen mehreren Schülern navigiert werden können und die Daten sollen sortiert werden können.

(siehe Aufgabe: [Aufgabe 2](#))

### Erstellen der Oberfläche

Zunächst wurde die Oberfläche erstellt. Dazu wurden drei „Panels“ erzeugt. Eins für die Anzeige der Daten, eins für das Erstellen, Bearbeiten oder Löschen von Einträgen und eins zur Navigation. Auf die „Panels“ wurden dem entsprechend „Labels“, „Edit-Fenster“ und „Buttons“ gelegt.



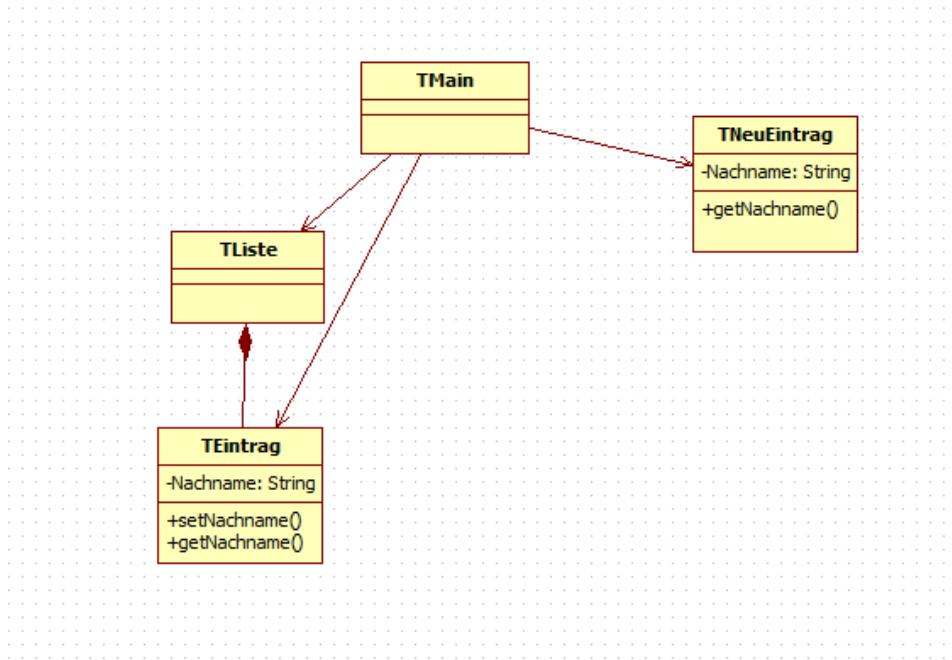
The screenshot shows a Java Swing window titled "Kontaktliste" with a standard Windows-style title bar. The window contains a contact form with the following fields and labels:

- Vorname
- Nachname
- Straße
- PLZ
- Ort
- Telefonnummer
- E-Mail
- Geburtsdatum

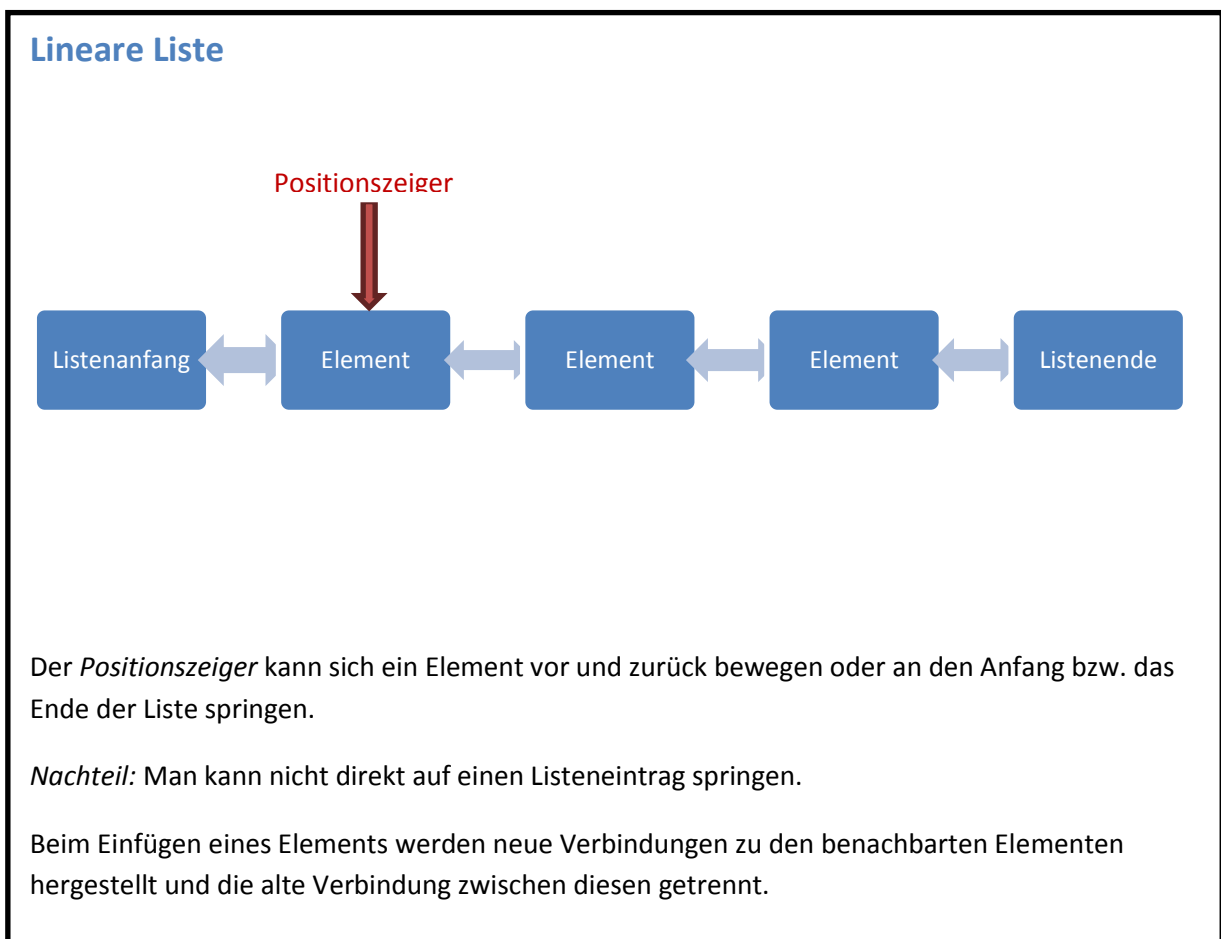
To the right of the form are three buttons: "Hinzufügen", "Löschen", and "Bearbeiten". At the bottom of the window is a navigation panel with four buttons: "<<", "<", ">", and ">>". The entire window is set against a light gray dotted grid background.

### Aufbau der Kontaktliste

Um den Aufbau der Kontaktliste zu verdeutlichen, haben wir ein UML-Diagramm erstellt:



Da es umständlich ist in „Arrays“ einen neuen Eintrag zwischen zwei anderen Einträgen zu erzeugen oder zu löschen, nutzen wir „Arrays“ nicht für unsere Datenbank. Stattdessen greifen wir auf sogenannte mit folgender Struktur zurück:



Beim Beispiel der Kontaktliste erstellen wir ein Objekt der Klasse „TListe“. Dieses Objekt besitzt eine beliebige Anzahl von Objekten der Klasse „TEintrag“. Dabei wird für jede Person, die wir zur Kontaktliste hinzufügen, ein Objekt der Klasse „TEintrag“ erzeugt.

Die Klasse „TListe“ wird mit ihren Methoden zur Verfügung gestellt: Dazu steht folgende Dokumentation zur Verfügung: [TListe](#)